



## Slovenská basketbalová asociácia

Junácka 6, 832 80 Bratislava, tel, fax: 02/491 14 545

www.slovakbasket.sk

e-mail: sekretariat@slovakbasket.sk

Korešpondenčná adresa: Trnavská cesta 37, 831 04 Bratislava

### OFICIÁLNE PRAVIDLÁ FIBA - 3X3 BASKETBAL

Posledné publikované FIBA Oficiálne Pravidlá Basketbalu sú platné na všetky herné situácie, ktoré nie sú špecifikované alebo spomenuté vo FIBA 3x3 Oficiálnych Pravidlách, alebo ich Oficiálnych Interpretáciách.

#### Čl. 1 Ihrisko a lopta

- 1.1. Stretnutie sa odohráva na 3x3 basketbalovom ihrisku s jedným košom. Rozmery bežnej hracej plochy sú 15 m (šírka) x 11 m (dĺžka). Ihrisko má mať vymedzené územie, vrátane čiary trestného hodu (5,8 m), dvojbodovej čiary (6,75 m) a polkruhu bez prerážania pod basketbalovým košom. Využíva sa iba polovica tradičného basketbalového ihriska.
- 1.2. Vo všetkých kategóriách sa používa oficiálna 3x3 lopta.

#### Čl. 2 Družstvá

Každé družstvo pozostáva zo 4 hráčov (3 hráči na ihrisku a 1 striedajúci)

**Poznámka:**

*Tréneri na ihrisku a/alebo vzdialené tréningovanie (koučing) z hľadiska nie sú povolené.*

#### Čl. 3 Rozhodcovia

Rozhodcami sú 2 rozhodcovia na ihrisku a 3 rozhodcovia pri stolíku.

#### Čl. 4 Začiatok stretnutia

- 4.1. Obe družstvá sa rozcvičujú naraz pred začiatkom stretnutia.
- 4.2. Hod mincou určí, ktoré družstvo má výhodu výberu prvého držania lopty. Družstvo si môže vybrať prvé držanie lopty na začiatku stretnutia, alebo prvé držanie lopty na začiatku prípadného predĺženia.
- 4.3. Stretnutie musí začať s 3 hráčmi z každého družstva na ihrisku.

#### Čl. 5 Skóre

- 5.1. Každý kôš dosiahnutý z vnútornej strany oblúka (jednobodové územie) sa počíta ako 1 bod.
- 5.2. Každý kôš dosiahnutý z vonkajšej strany oblúka (dvojbodové územie) sa počíta ako 2 body.
- 5.3. Každý úspešný kôš dosiahnutý po trestných hodoch sa počíta ako 1 bod.

#### Čl. 6 Hracia doba/Vítaz zápasu

- 6.1. Základný hrací čas pozostáva z 1 periódy trvajúcej 10 minút. Hodiny hry sa zastavujú, keď je lopta mŕtva a počas trestných hodov. Hodiny hry sa spúšťajú po tom, ako loptu získa súper (akonáhle je lopta v rukách brániaceho družstva).
- 6.2. Družstvo, ktoré prvé dosiahne 21 alebo viac bodov, vyhráva zápas, pokiaľ sa to stane ešte pred koncom základnej hracej doby. Toto pravidlo „rýchlej smrti“ platí len pre základnú hraciu dobu (neplatí pre prípadné predĺženie).



## Slovenská basketbalová asociácia

Junácka 6, 832 80 Bratislava, tel, fax: 02/491 14 545

www.slovakbasket.sk

e-mail: sekretariat@slovakbasket.sk

Korešpondenčná adresa: Trnavská cesta 37, 831 04 Bratislava

- 6.3. Ak nie je stretnutie rozhodnuté po konci základnej hracej doby, hrá sa predĺženie. Prestávka pred predĺžením je jedna minúta. Družstvo, ktoré ako prvé dosiahne v predĺžení dva body, vyhráva zápas.
- 6.4. Družstvo prehrá prepadnutím stretnutia, ak v čase plánovaného začiatku stretnutia nie sú na ihrisku prítomní 3 hráči. V tomto prípade je skóre zápasu vedené ako w-0, alebo 0-w (w=win, víťazstvo).
- 6.5. Družstvo prehráva stretnutie automaticky, ak opustí ihrisko pred ukončením stretnutia, alebo ak sú všetci hráči zranení a/alebo diskvalifikovaní. V prípade tejto situácie si môže víťazné družstvo vybrať, či chce ponechať skóre, alebo nechať stretnutie prepadnúť. V každom prípade je bodový zisk družstva, ktoré prehralo zrušením stretnutia, 0 bodov.
- 6.6. Družstvo, ktoré prehralo zrušením alebo prepadnutím stretnutia bude diskvalifikované zo súťaže.

### **Poznámka:**

*Ak nie sú k dispozícii hodiny hry na meranie čistého času, stanovuje hrubú hraciu dobu usporiadateľ. FIBA odporúča stanoviť časový limit a limit bodov v súlade s dobou trvania stretnutia (10 minút / 10 bodov, 15 minút / 15 bodov, 21 minút / 21 bodov).*

## **Čl. 7 Fauly/Trestné hody**

- 7.1. Družstvo sa dostáva do situácie trestu za chyby, ak sa dopustí 6 faulov. Vzhľadom na čl. 16, hráči nie sú vylúčení z hry na základe počtu osobných faulov.
- 7.2. Za faul na hráča pri hode na kôš z poľa vnútri oblúka, bude strieľajúcemu hráčovi priznaný 1 trestný hod. Za faul na hráča pri hode na kôš z poľa mimo oblúka, budú strieľajúcemu hráčovi priznané 2 trestné hody.
- 7.3. Ak je strelba na kôš úspešná, kôš platí a hráčovi hádzucemu na kôš je udelený 1 trestný hod.
- 7.4. Nešportové a diskvalifikačné fauly sa počítajú ako 2 fauly pre družstvo, ktoré ich vykonalo. Prvý nešportový faul je potrestaný 2 trestnými hodmi, ale lopta nie je následne k dispozícii na vhadzovanie. Všetky diskvalifikačné fauly budú potrestané 2 trestnými hodmi a následne má to isté družstvo loptu k dispozícii na vhadzovanie.
- 7.5. Faul č.7., 8. a 9. toho istého družstva bude vždy potrestaný 2 trestnými hodmi. Faul č.10. a všetky ďalšie fauly toho istého družstva budú potrestané 2 trestnými hodmi a následne bude mať to isté družstvo k dispozícii loptu na vhadzovanie. Toto pravidlo je aplikované taktiež pri nešportových fauloch a pri fauloch počas strelby na kôš (čl. 7.2, 7.3. s 7.4.).
- 7.6. Všetky technické chyby budú vždy potrestané 1 trestným hodom. Po vykonaní 1 trestného hodu bude stretnutie pokračovať nasledovne:
  - ak sa technickej chyby dopustil brániaci hráč, hodiny hry budú pre súpera obnovené na 12 sekúnd
  - ak sa technickej chyb dopustilo útočiacie družstvo, hodiny hry pre tento tím budú pokračovať v čase, v ktorom boli zastavené

### **Poznámka:**

*Útočný faul nie je trestaný trestnými hodmi.*

## **Čl. 8 Hra s loptou**

- 8.1. Po každom koši z hry alebo po poslednom úspešnom trestnom hode (okrem toho, po ktorom nasleduje vhadzovanie lopty):



## Slovenská basketbalová asociácia

Junácka 6, 832 80 Bratislava, tel, fax: 02/491 14 545

www.slovakbasket.sk

e-mail: sekretariat@slovakbasket.sk

Korešpondenčná adresa: Trnavská cesta 37, 831 04 Bratislava

- hráč družstva, ktoré dostalo kôš, bude po koši pokračovať plynulo driblingom alebo prihrávkou z miesta pod košom (nie zo zázemia za koncovou čiarou) za oblúkom;
  - brániace družstvo nie je oprávnené hrať s loptou v polkruhu proti prerážaniu pod košom.
- 8.2. Po každej neúspešnej streľbe z poľa alebo po poslednom neúspešnom trestnom hode (okrem tom, po ktorom nasleduje vhadzovanie lopty):
- ak loptu doskočí útočiace družstvo, môže sa znovu pokúsiť o dosiahnutie koša, bez návratu za oblúk
  - ak loptu doskočí brániace družstvo, musí loptu vrátiť za oblúk (driblingom, alebo prihrávkou).
- 8.3. Ak loptu získa alebo zablokuje brániace družstvo, musí loptu vrátiť za oblúk (driblingom, alebo prihrávkou).
- 8.4. Pokiaľ je mŕtva lopta prisúdená družstvu, ktoré ju nemalo v držaní, hra sa bude začínať tzv. check-ballom (obranca podá loptu súperovi na vrchu 2-bodového oblúka).
- 8.5. Hráč je považovaný za hráča za oblúkom, ak sa žiadna jeho noha nedotýka čiar oblúka, alebo sa nenachádza vnútri oblúka.
- 8.6. V prípade situácie rozskoku, je lopta priznaná brániacemu družstvu.

### **Čl. 9 Zdržovanie**

- 9.1. Zdržovanie, alebo neaktívne hranie (napr. ak sa hráč nesnaží o dosiahnutie koša) bude posúdené ako priestupok.
- 9.2. Ak je ihrisko vybavené hracími hodinami hodu na kôš, družstvo sa musí pokúsiť o dosiahnutie koša do 12 sekúnd. Hracie hodiny budú znovu spustené hneď, ak je lopta pod kontrolou útočiaceho hráča (po výmene lopty s brániacim hráčom, alebo po úspešnej streľbe na kôš).
- 9.3. Priestupkom je aj situácia, pokiaľ útočiaci hráč s loptou „hrá chrbtom“ ku obrancovi a košu po dobu viac ako 5 sekúnd. V tomto prípade bude hra pokračovať check-ballom pre súperove družstvo.

#### ***Poznámka:***

*Ak ihrisko nedisponuje hodinami hodu na kôš a útočiace družstvo sa nesnaží o dosiahnutie koša, rozhodca odpočíta posledných varovných 5 sekúnd.*

### **Čl. 10 Striedanie**

Striedanie je povolené ktorémukoľvek družstvu, keď je lopta mŕtva, alebo pred získaním kontroly lopty, alebo pred trestnými hodmi. Náhradník môže vstúpiť do ihriska po tom, čo striedajúci hráč vystúpi z ihriska a dotkne sa náhradníka. Striedanie môže byť uskutočnené iba za koncovou čiarou, oproti košu a striedanie nevyžaduje žiadnu akciu rozhodcov na ihrisku, ani pomocných rozhodcov pri stolíku.

### **Čl. 11 Oddychový čas**

- 11.1. Každému družstvu je udelený 1 oddychový čas. Každý hráč alebo náhradník môže požiadať o oddychový čas ak je lopta mŕtva.
- 11.2. V prípade TV vysielania si môže organizátor uplatniť 2 „TV – timeouty“ navyše, ktoré budú ohlásené počas prvej mŕtvej lopty po tom, ako hodiny hry ukazujú čas 6:59 a 3:59 vo všetkých stretnutiach.



## Slovenská basketbalová asociácia

Junácka 6, 832 80 Bratislava, tel, fax: 02/491 14 545

www.slovakbasket.sk

e-mail: sekretariat@slovakbasket.sk

Korešpondenčná adresa: Trnavská cesta 37, 831 04 Bratislava

11.3. Všetky oddychové časy trvajú 30 sekúnd.

**Poznámka:**

*Oddychové časy a striedania môžu byť ohlásené iba ak je lopta mŕtva.*

### **Čl. 12 Použitie videa**

12.1. Ak je dostupný, Instant Replay System („IRS“) môže byť rozhodcami použitý počas stretnutia

12.2. V prípade protestu družstva môže byť IRS použité len v prípadoch, v ktorých sa rozhoduje, či strela bola premenená počas riadnej hracej doby resp. či bola za 1 alebo 2 body.

### **Čl. 13 Postup pri proteste**

V prípade, ak sa domnieva, že jeho záujmy boli nepriaznivo ovplyvnené rozhodnutím rozhodcu, alebo akoukoľvek udalosťou v priebehu hry, musí postupovať nasledujúcim spôsobom:

- Hráč tohto družstva podpíše zápis o stretnutí okamžite po ukončení stretnutia a predtým, než zápis podpíše rozhodca.
- Do 30 minút družstvo predloží písomné zdôvodnenie prípadu a kauciu v hodnote 177,00€ supervisorovi stretnutia. Ak bude protest uznaný, kaucia bude vrátená.

### **Čl. 14 Diskvalifikácia**

Ktorýkoľvek hráč, ktorý sa v zápase dopustí 2 nešportových faulov (nevzťahuje sa to na technické chyby) bude diskvalifikovaný zo stretnutia a neskôr môže byť organizátorom diskvalifikovaný zo súťaže. Nezávisle od toho môže organizátor diskvalifikovať hráča/hráčov kvôli násilnému správaniu, ústnej alebo fyzickej agresivite, ovplyvňovaniu výsledkov, porušeniu FIBA Anti-dopingových pravidiel, alebo kvôli akémukoľvek inému porušeniu FIBA Etického kódexu.

Organizátor môže na základe uvedeného správania (aj iba jedného hráča) diskvalifikovať celé družstvo zo súťaže. FIBA má právo uložiť disciplinárne sankcie v rámci regulovania podujatia. Podmienky play.fiba3x3.com a FIBA Medzinárodných predpisov zostávajú nedotknuté akoukoľvek diskvalifikáciou spadajúcou pod tento článok 16.

### **Čl. 15 Úpravy pre kategórie U12**

V kategóriách U12 sú odporúčané nasledujúce úpravy:

- Ak je to možné, kôš môže byť znížený do výšky 2,60 m.
- Prvé družstvo, ktoré skóruje v predĺžení vyhráva zápas.
- Nepoužívajú sa hodiny hodu na kôš. Ak ale družstvo nehrá na kôš, rozhodca útočiacemu družstvu varovne odpočíta posledných 5 sekúnd.
- Trestné hody sú udelené len za faul pri streľbe na kôš, pri nešportových fauloch a technickej chybe.
- Nie sú udeľované oddychové časy.

**Poznámka:**

*Flexibilita, ktorú ponúka čl. 6 môže byť aplikovaná, ak je to považované za potrebné*